

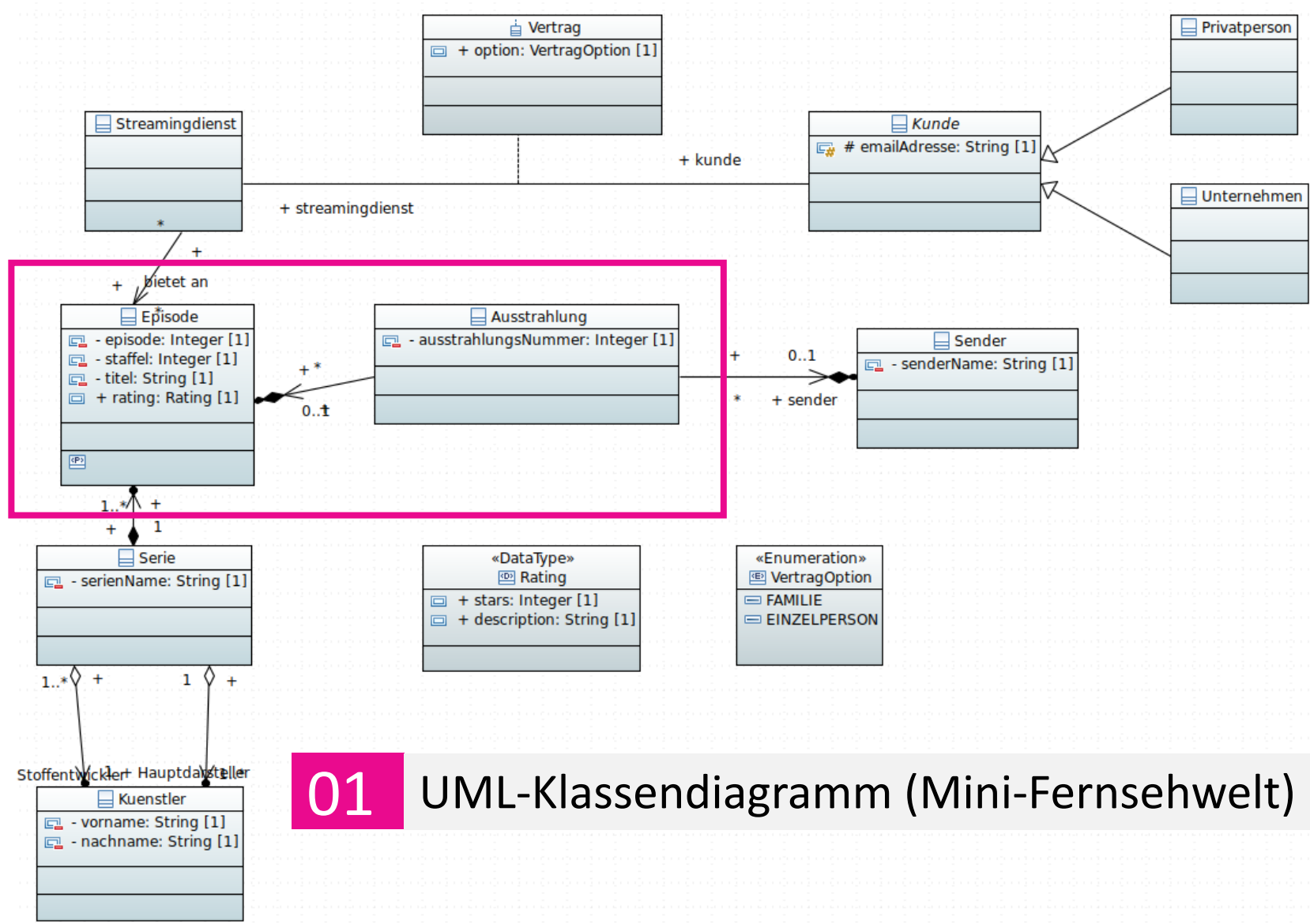
UML → JSON (Schemata) → OpenAPI (Spezifikation)

Ausgangslage und Motivation

Das Projekt **ACCESS 4.0** transformiert das Zugangsnetz der Telekom, indem mehrere Software-Systeme miteinander kommunizieren, die ein gemeinsames **Datenmodell** nutzen.

Dieses Datenmodell und die Datenaustauschformate werden vom **Ende-zu-Ende-Design Team** bereitgestellt. Zur softwarenahen Abbildung des Datenmodells wird ein **UML-Klassendiagramm** genutzt, aus dem **JSON-Schemata** generiert werden. Die derzeitige **manuelle Generierung** dieser Schemata durch das Ende-zu-Ende-Design Team ist **zeitaufwändig** und **fehleranfällig**.

Im Rahmen meines Praxisprojekts wird der Bereitstellungsprozess **optimiert**, wodurch er nicht nur **schneller** und **effizienter** wird, sondern auch **weniger fehleranfällig** sein wird. Dies **entlastet** das Ende-zu-Ende-Design Team. Das Projekt dient als „Proof of Concept“.



Unified Modeling Language

Das Datenmodell wird mithilfe der visuellen Sprache **UML** modelliert. Dafür wird das Tool **Papyrus** von **Eclipse** genutzt. Papyrus übersetzt die UML-Diagramme in eine **XML-Datei**.

Zu Beginn muss somit die XML-Datei gelesen und in einem **objektorientierten Format** dargestellt werden.

Hierfür wird ein Skript in **Golang** geschrieben und als Entwicklungsumgebung wird **Visual Studio Code** genutzt.

```
{
  "properties": {
    "episode": {
      "type": {
        "integer"
      }
    },
    "instanceID": {
      "type": {
        "string"
      }
    },
    "rating": {
      "$ref": "Rating.json"
    },
    "staffel": {
      "type": {
        "integer"
      }
    },
    "titel": {
      "type": {
        "string"
      }
    }
  },
  "$id": "Episode",
  "id": ""
}
```

02 Episode JSON Schema

```
{
  "properties": {
    "properties": {
      "id": {
        "type": {
          "string"
        }
      },
      "description": "Episode.json"
    },
    "ausstrahlungsnummer": {
      "type": {
        "integer"
      }
    },
    "instanceID": {
      "type": {
        "string"
      }
    },
    "sender": {
      "properties": {
        "id": {
          "type": {
            "string"
          }
        }
      },
      "description": "Sender.json"
    }
  },
  "$id": "Ausstrahlung",
  "id": ""
}
```

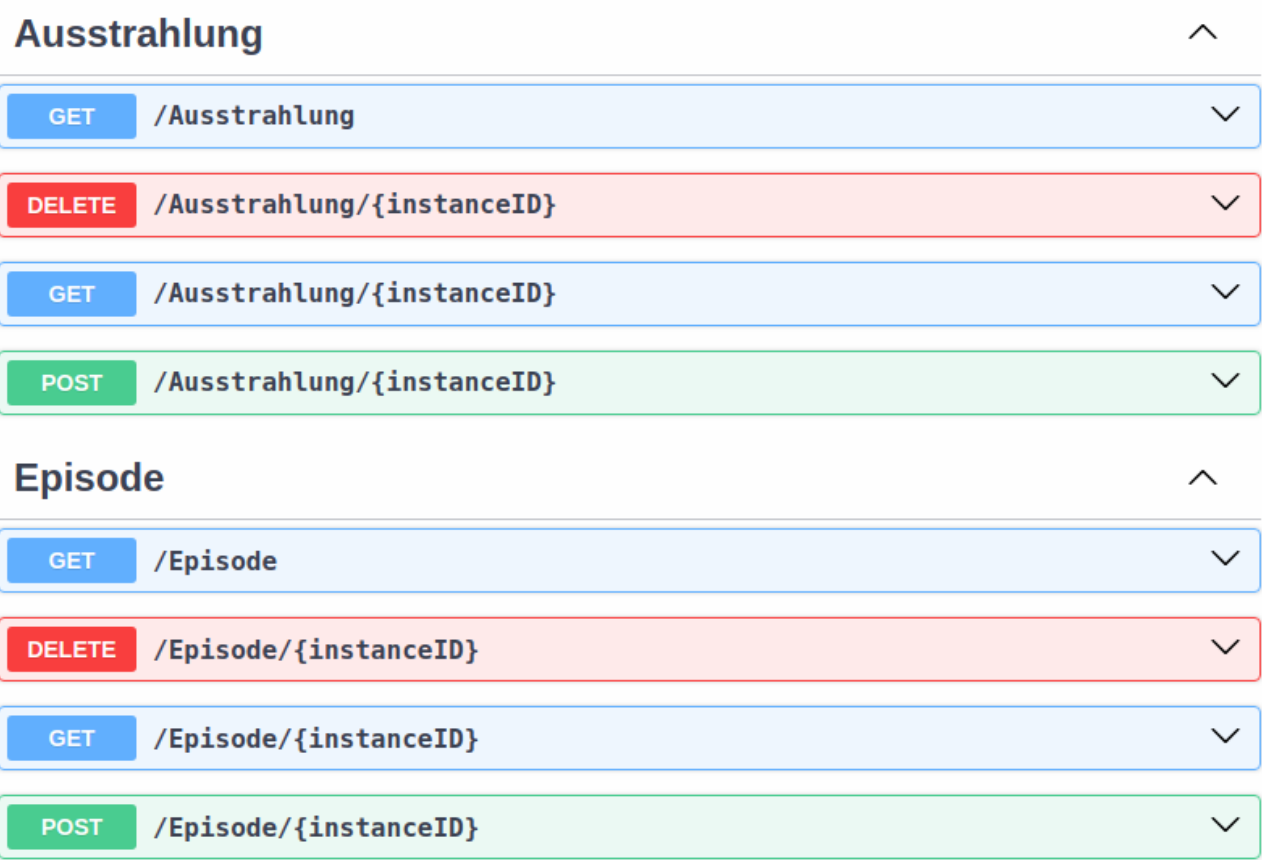
03 Ausstrahlung JSON Schema

JSON Schemata

Das Ziel des Projekts ist die Bereitstellung der **JSON Schemata**. Deswegen müssen diese nun aus dem zuvor erstellten Format generiert werden.

Vor der Implementierung muss sich ein **Mapping** vom UML-Klassendiagramm hin zu JSON Schemata überlegt werden.

Mithilfe des entwickelten Mappings wird dann das Skript erweitert, sodass die Schemata korrekt erstellt werden.



OpenAPI Spezifikation

Für die Bereitstellung der generierten JSON Schemata wird eine **OpenAPI-Spezifikation** erstellt.

Diese schafft eine generalisierte Version des UML-Diagramms und dient als Schnittstelle für die o.g. Software Systeme.

Das Skript wird nochmals erweitert, um auch die Bereitstellung der Schemata zu automatisieren.

Ergebnis

Im Projekt wurde ein **effizienter, zuverlässiger** und **fehlerarmer Prozess** für die Erstellung und Bereitstellung von JSON-Schemata entwickelt. Durch die Nutzung von UML-Modellierung, Skriptentwicklung und einer OpenAPI-Spezifikation konnte die **manuelle Generierung** von Schemata **eliminiert** werden. Das Ergebnis ist eine **verbesserte Arbeitsweise**, die das Ende-zu-Ende-Design Team **entlastet** und die **Effizienz** steigert.

Durch die **erfolgreiche** Umsetzung des „**Proof of Concept**“ wurde eine Lösung für das zugrunde liegende Problem geschaffen, das dieses Projekt motiviert hat. Damit das Ergebnis nun seinen Zweck erfüllen kann, muss das Skript in etwaigen **Automatisierungstools** eingebaut werden.

